



LUDOMI

LUDOTECA "SMART" MULTISENSORIALE PER I BAMBINI CON DISABILITÀ DELLA PERIFERIA MILANESE

DISABILITA' INTELLETTIVA, DISPOSITIVI SMART, LUDOTECA MULTISENSORIALE

FRANCA GARZOTTO - DEIB (RESP. SCIENTIFICO)

VENANZIO ARQUILLA - Design

MARIO BISSON - Design

MONICA BORDEGONI - DMEC

BARBARA DEL CURTO - DCMC

MIRKO GELSOMINI - DEIB

MATTIA GIANOTTI - DEIB

FABIANO RICCARDI - DEIB

DURATA/

12 MESI

CONTESTO DI AZIONE/

CORNAREDO (MI)

ABSTRACT

Il target primario di LudoMi sono i bambini con "disabilità intellettiva", quindi con deficit importanti nelle funzionalità cognitive, comunicative e sociali. Il sistema pubblico italiano affronta le esigenze di questi soggetti in due forme principali: in ambito scolastico, attraverso l'affiancamento dell'insegnante di sostegno, ed extra-scolastico, attraverso servizi forniti da centri di assistenza specializzati. La crescente riduzione delle ore di affiancamento e la carenza di centri di assistenza nelle zone periferiche, rendono più marcato il gap centro-periferia per quanto riguarda i servizi educativo-assistenziali per questi bambini, che in molti casi devono essere accompagnati alle sedi del centro, con ovvie implicazioni in termini di disagio e costo sociale. L'obiettivo di LudoMi è di contribuire a colmare questo divario e mitigarne le conseguenze, offrendo una soluzione tecnologica innovativa che può essere alla base di nuovi servizi educativi di Ludoteca "Smart" Multisensoriale (LSM) per i bimbi con disabilità intellettiva della periferia milanese.

ATTORI COINVOLTI

Il progetto è sviluppato in collaborazione con il Comune di Cornaredo (MI), gli Istituti Comprensivi Statali Leonardo Da Vinci e di via 4 Novembre di Cornaredo, SERCOP, Fondazione "Dopo di Noi" (Cornaredo), Associazione Abaco Genitori Cornaredo, L'Abilità Onlus (Milano), Fraternità & Amicizia Onlus (Milano).

Ha inoltre espresso forte interesse verso il progetto l'associazione Spazio Aperto Servizi Onlus di Milano.